MUCHA WYSZŁA

Zabawa dająca wiele frajdy i emocji, umożliwiająca ćwiczenie kierunków, koncentracji oraz rozumienia słownej instrukcji.

Poniżej opisu zabawy znajdują się elementy gry do wydrukowania.

Brak dostępu do drukarki? Żaden problem!

Planszę możecie przygotować sami, a muchę możecie zastąpić dowolnym przedmiotem, który zmieści się w obrębie jednego pola. Możecie również poprosić pociechę, aby samodzielnie przygotowała np. obrazek muchy lub innego zwierzątka.

Opis zabawy:

- obrazek z muchą umieszczamy na środkowym polu planszy,
- rodzic/opiekun wciela się w rolę prowadzącego zabawę,
- osoba prowadząca za pomocą słownych komend steruje ruchem muchy na planszy,
- przykładowe komendy: mucha idzie w dół/do góry, mucha przesunęła się w prawo/lewo,
- zadaniem dziecka jest zareagowanie, gdy mucha wyjdzie poza obszar planszy; dziecko mówi wówczas: "Mucha wyszła",
- za pierwszym razem komendy wypowiadamy wolno; po każdej kolejnej rundzie zwiększamy tempo.

Jeżeli chcecie podnieść poziom trudności, możecie przygotować planszę z większą liczbą pól, np. 5 x 5.

Udanej zabawy!